

## OBIETTIVI MINIMI

Dipartimento	MATEMATICA FISICA INFORMATICA
Disciplina	FISICA
Anno scolastico	2023-24
Classe	SECONDE
Data	8 GIUGNO 2024

## OBIETTIVI MINIMI

Nucleo tematico e Contenuti	Finalità e Obiettivi di apprendimento
<b>La temperatura e il calore</b> - Temperatura ed equilibrio; termometro e scale termometriche - La dilatazione termica: lineare e volumica - Il calore, il calore specifico e la capacità termica - La temperatura di equilibrio - Le modalità di propagazione del calore	<b>Risolvere problemi sul calore</b> - Possedere i concetti di equilibrio termico, calore e temperatura - Conoscere le scale termometriche ed effettuare passaggi tra di esse - Applicare le leggi della dilatazione termica - Effettuare conversioni da joule a calorie e viceversa - Utilizzare le leggi degli scambi termici per determinare la temperatura di equilibrio
<b>Il moto rettilineo uniforme</b> - Il significato e la definizione di spostamento; velocità e accelerazione media e istantanea - Le equazioni del moto rettilineo uniforme	<b>Risolvere problemi sul moto rettilineo</b> - Calcolare velocità e accelerazioni medie - Risolvere problemi sul moto rettilineo uniforme Costruire diagrammi spazio-tempo e velocità-tempo relativi al moto di un corpo

Liceo Classico Scientifico Musicale “**Isaac Newton**”  
via Paleologi 22, Chivasso (TO)

<b>Il moto uniformemente accelerato</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- L'accelerazione</li><li>- Il moto uniformemente accelerato</li><li>- Corpi in caduta libera</li></ul>	<b>Risolvere problemi sul moto accelerato</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Saper utilizzare le equazioni del moto uniformemente accelerato</li><li>- Saper tracciare e interpretare grafici velocità-tempo</li></ul>
<b>Ottica geometrica</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sorgenti di luce e raggi luminosi</li><li>- La riflessione della luce</li><li>- La rifrazione della luce</li><li>- Riflessione totale</li><li>- Gli specchi piani e sferici</li><li>- Le lenti</li></ul>	<b>Risolvere problemi sugli specchi e sulle lenti</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Applicare le leggi della riflessione e della rifrazione</li><li>- Costruire graficamente l'immagine di un oggetto prodotta da uno specchio sferico o da una lente</li><li>- Applicare l'equazione dei punti coniugati degli specchi sferici e delle lenti</li><li>- Calcolare l'ingrandimento di un oggetto</li></ul>