

OBIETTIVI MINIMI

Dipartimento	MATEMATICA FISICA INFORMATICA
Disciplina	FISICA
Anno scolastico	2022-23
Classe	SECONDE
Data	8 GIUGNO 2023

OBIETTIVI MINIMI

Nucleo tematico e Contenuti	Finalità e Obiettivi di apprendimento
La temperatura e il calore - Temperatura ed equilibrio; termometro e scale termometriche - La dilatazione termica: lineare e volumica - Il calore, il calore specifico e la capacità termica - La temperatura di equilibrio - Le modalità di propagazione del calore	Risolvere problemi sul calore - Possedere i concetti di equilibrio termico, calore e temperatura - Conoscere le scale termometriche ed effettuare passaggi tra di esse - Applicare le leggi della dilatazione termica - Effettuare conversioni da joule a calorie e viceversa - Utilizzare le leggi degli scambi termici per determinare la temperatura di equilibrio
Il moto rettilineo uniforme - Il significato e la definizione di spostamento; velocità e accelerazione media e istantanea - Le equazioni del moto rettilineo uniforme	Risolvere problemi sul moto rettilineo - Calcolare velocità e accelerazioni medie - Risolvere problemi sul moto rettilineo uniforme Costruire diagrammi spazio-tempo e velocità-tempo relativi al moto di un corpo

Liceo Classico Scientifico Musicale “**Isaac Newton**”
via Paleologi 22, Chivasso (TO)

Il moto uniformemente accelerato <ul style="list-style-type: none">- L'accelerazione- Il moto uniformemente accelerato	Risolvere problemi sul moto accelerato <ul style="list-style-type: none">- Saper utilizzare le equazioni del moto uniformemente accelerato- Saper tracciare e interpretare grafici velocità-tempo
Ottica geometrica <ul style="list-style-type: none">- Sorgenti di luce e raggi luminosi- La riflessione della luce- La rifrazione della luce- Riflessione totale- Gli specchi piani e sferici- Le lenti	Risolvere problemi sugli specchi e sulle lenti <ul style="list-style-type: none">- Applicare le leggi della riflessione e della rifrazione- Costruire graficamente l'immagine di un oggetto prodotta da uno specchio sferico o da una lente- Applicare l'equazione dei punti coniugati degli specchi sferici e delle lenti- Calcolare l'ingrandimento di un oggetto